

รายงานรายละเอียดการอบรม

ชื่อการอบรม:	หลักสูตรห้องเรียนสนุกหยุดไม่อยู่ สร้าง Game base Learning ด้วย AI
รหัสหลักสูตร:	
ระดับ:	ประเทศ
ผู้จัด:	กระทรวงศึกษาธิการ
ชั่วโมง:	3
ประเภท:	อบรม
ลักษณะ:	Online
ปีงบประมาณ:	2569
วันเริ่ม:	08 Jun 2026
วันสิ้นสุด:	08 Jun 2026
ผู้อบรม:	ยุพา ปินตา
ผู้บันทึก:	นางสาวยุพา ปินตา

รูปเกียรติบัตร:

